

SEILHES Manuel

165 rue Oradour sur Glane

83100 TOULON

0651077188

m-seilhes@kubic3d.com

www.kubic3d.com

N° d'enregistrement DIRECCTE : **93830552383**

56 ans

FORMATEUR INFORMATIQUE / RESPONSABLE DE CYCLE UNIVERSITAIRE

FORMATION

- **Titre de Formateur Pour Adultes (niveau 5)** – 2013 à MARSEILLE.
- **B.T.S** de Développeur en multimédia – 1995 à TOULON.
- **Brevet d'Etat d'Animateur Technicien de l'Education Populaire** option enfance jeunesse – 2003 à Aix en Provence.
- **Brevet d'Aptitude Socio-Educatif** – 1991 à TOULON.
- **Brevet d'Aptitude à la Fonction de Directeur** – 2003 à Aix en Provence.
- **Brevet d'Aptitude à la Fonction d'Animateur** – 1987 à TOULON.

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

FORMATEUR POUR ADULTES

2025 :

- Enseignant à l'ISART Nice, École de Condé Marseille et Nice, MMI Toulon, Mode 83, l'école Pratique, l'ISBAT et Ynov.
- Organisation de la Global Game Jam Toulon et du Var Gaming Festival en collaboration avec le Dép du Var.

2021 - 2024 :

- Responsable de cycle **Bachelor Développeur de jeux vidéo et Serious Game** à l'ISEN Méditerranée. Conception du programme, recrutement des enseignants et présentation du Bachelor devant la Commission des Titres d'Ingénieurs. J'enseigne aussi la 3D et les moteurs de jeux vidéo aux étudiants.

- Enseignant à l'ISART Nice et E-Artsup Nice, École de Condé, SEATECH, MJM, l'ESDAC, Mode 83, l'école Pratique et l'ISBAT.

- Organisation de la **Global Game Jam Toulon** depuis 2019 (**mes étudiants l'ont remporté en 2023 et 2024**). **2016**

- 2021 :

- Chargé d'enseignement IUT TOULON en **Métiers du Multimédia et Internet**. DUT 1^{ère} et 2^{ème} année et licence CVCA. Enseignement de la PAO, l'animation 3D et des moteurs 3D. Refonte d'une partie du programme pour le faire correspondre aux besoins du marché, en cohérence avec le PPN.

2018 - 2021 :

- Formateur informatique à l'ACPM, MODE 83 et MG FORMATIONS (Bassin Toulonnais). Ingénierie de formation, animation en distanciel. Création de programmes pédagogiques pour mes clients.

2019 - 2020 :

- Formateur Référent de la formation niveau V de DESIGNER WEB organisée dans le cadre de la grande école du numérique par MODE 83.
- Enseignant en Multimédia / 3D au CNAM.
- Formateur informatique à l'ACPM.
- Formateur informatique en milieu carcéral pour l'ACPM : préparation au **PCIE**.

2008 - 2018 :

- Formateur informatique en milieu carcéral pour PREFACE Marseille : (PACK OFFICE, PHOTOSHOP, LIGHTWAVE), préparation au **PCIE**. Création du programme pédagogique,
- Accompagnateur en **VAE**, accompagnement dans la mise en place des projets des détenus dans le cadre de leur réinsertion.

2002 - 2016 :

- Formateur B.A.F.A – B.A.F.D – B.E.A.T.E.P – B.P.J.E.P.S

1998 - 2001 :

- Formateur en PAO, Images de synthèses et Animation 3D (Bassin Toulonnais).

COMPETENCES :

- Ingénierie pédagogique
- Management d'équipes pédagogiques dans l'enseignement supérieur
- Encadrer des stagiaires dans leurs missions
- Concevoir un programme de formation en fonction des besoins des apprenants, du marché de ou bien pour répondre à la demande d'un donneur d'ordre.
- Actualiser et concevoir des outils de formation et d'évaluation / pédagogiques
- Définir les méthodes et outils pédagogiques d'une formation
- Techniques d'animation de groupes
- Utilisation de mes productions en Réalité virtuelle et en Réalité Augmentée pour mettre les apprenants en situation.
- Enseignements universitaires, en présentiel et à distance.

DEVELOPPEUR MULTIMEDIA

2013 :

- Création de la société [Kubic 3D](#) spécialisée dans les visites virtuelles 3D.

DOMAINES D'APPLICATIONS :

3D :

- Création d'animations et logos avec BLENDER et programmation de visites virtuelles sur UNITY 3D.

DEVELOPPEMENT EN MULTIMEDIA et PAO :

- Maîtrise de la CREATIVE CLOUD ADOBE : PHOTOSHOP, AFTER EFFECT, INDESIGN, PREMIERE, AUDITION et XD.
- Développement sur DIRECTOR avec programmation en LINGO

COMPETENCES :

- Très grande polyvalence dans plusieurs disciplines informatiques.
- Recherche et développement en 3D
- Connaissance des besoins du marché
- Transversalité des compétences

ANIMATION SOCIO CULTURELLE

DIRECTEUR CVL de 1992 à 2006

ANIMATEUR CVL de 1987 à 2006

COMPETENCES :

- Gestion et formation d'équipes pédagogiques et techniques
- Economat
- Création et mise en place de projets pédagogiques
- Définir les méthodes et outils pédagogiques d'une formation
- Techniques d'animation de groupes

DIVERS

- Langues : Anglais et Italien courants, Anglais informatique.
- Permis A et B.
- Trois enfants.

HOBBIES

- Jeux vidéo, VTT